



Den Danske Billard Union

# TURNERINGSREGLEMENT

## **SNOOKER**

# Indhold

§ 1 ADMINISTRATIVE BESTEMMELSER .....	1
§ 2 SNOOKERUDVALGET .....	1
§ 3 REGISTRERING/SPILLERLICENS.....	2
§ 4 KLUBSKIFTE .....	2
§ 5 YDELSER OG TILMELDING TIL TURNERINGER .....	2
§ 6 TURNERINGSBESTEMMELSER .....	3
§ 7 TURNERINGSLEDEREN .....	5
§ 8 DOMMEREN.....	6
§ 9 DRESSCODE.....	7
§ 10 TURNERINGSFORMER .....	8
§ 10.1 GRAND PRIX .....	8
§ 10.2 DANISH TOUR CHAMPIONSHIP (DTC).....	8
§ 10.3 DTC GRAND FINAL .....	9
§ 10.4 MASTERS.....	9
§ 10.5 SHOOT OUT .....	10
§ 10.6 UNGDOMSCUP .....	10
§ 10.7 DANMARKS IDRÆTSFORBUNDS DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER (DM).....	10
§ 10.8 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR UNGDOMSSPILLERE (DM U21).....	11
§ 10.9 DANMARKSMESTERSKAB I SIX REDS SNOOKER (DM 6-REDS) .....	11
§ 10.10 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR KVINDER (DM KVINDER) .....	12
§ 10.11 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR UNGDOMSSPILLERE UNDER 14 ÅR (DM U14) .....	12
§ 11 DELTAGELSE VED DANMARKSMESTERSKABER .....	12
§ 12 SEEDNING .....	13
§ 13 PRÆMIER .....	14
§ 14 RANGLISTER .....	14
§ 14.1 DEN ORDINÆRE RANGLISTE.....	14
§ 14.2 DTC-RANGLISTEN.....	15
§ 14.3 UNGDOMSRANGLISTEN.....	15
§ 14.4 HIGH BREAK-LISTEN.....	16
§ 15 UDTAGELSE TIL INTERNATIONALE TURNERINGER .....	16
§ 16 REKLAME PÅ SPILLEDragt .....	16
§ 17 ALDERSGRÆNSE FOR UNGDOMSSPILLERE .....	17
§ 18 PROTESTER.....	17
§ 19 SANKTIONER .....	17
§ 20 IKRAFTTRÆDEN, ÆNDRINGER OG ØVRIGT .....	19

## **§ 1 ADMINISTRATIVE BESTEMMELSER**

1. DDBU's turneringer i snooker planlægges af Snookerudvalget og afvikles fortrinsvis på lørdage, søndage og helligdage.
2. Sæsonen løber fra 01. september til 31. maj.
3. De endelige datoplaner for DDBU's turneringer skal offentliggøres senest 30 dage før første kamp.
4. Datoplanen for snooker kan løbende ændres af Snookerudvalget, hvis der sker ændringer af datoer for internationale turneringer, eller hvis der er øvrige uforudsete forhold, som besværliggør eller umuliggør afviklingen af en turnering på en planlagt dato.
5. Ændringer i turneringsplanen offentliggøres hurtigst muligt og senest 60 dage før turneringens start, medmindre særlige forhold taler for en senere offentliggørelse.
6. DDBU er ansvarlig for afviklingen af snookerturneringer og -stævner indenfor rammerne af IBSF's, EBSA's og DDBU's reglementer.
7. I tilfælde af internationale ændringer og justeringer af regler kan Snookerudvalget bringe nærværende turneringsreglement i overensstemmelse hermed. Snookerudvalget orienterer klubberne om disse ændringer via hjemmesiden tilknyttet snooker i DDBU.
8. Registrering af en officiel dansk rekord i alle discipliner foretages af DDBU. En ny rekord eller en tangering af en bestående rekord kan registreres i alle kampe, såvel nationale som internationale, som overholder gældende regler og distancer, samt at den pågældende turnering er udskrevet af eller godkendt af DDBU. Ansvar for meddelelse om en ny rekord/tangering påhviler den enkelte spiller/klub.
9. Forslag fra klubber eller spillere, der ønskes drøftet i Snookerudvalget, kan løbende sendes til formanden.

## **§ 2 SNOOKERUDVALGET**

1. Snookerudvalget er et udvalg under Den Dansk Billard Union (DDBU), som står for at arrangere officielle snookerturneringer samt vedtage regler gældende for snooker i Danmark.
2. Snookerudvalgets formål er at fremme interessen for snooker i Danmark ved at afvikle officielle snookerturneringer under sportslige former. Snookerudvalget repræsenterer Danmark i international sammenhæng og udtager spillere til deltagelse i internationale turneringer.
3. Snookerudvalgets formand vælges på DDBU's årsmøde, jf. DDBU's vedtægter af 2015, § 7. Formanden bestrider samtidig bestyrelsesposten for snooker i DDBU samt en post i DDBU's eliteudvalg.
4. Formanden nedsætter det antal poster, som skønnes nødvendigt for effektivt at drive Snookerudvalget, og udarbejder arbejdsbeskrivelser for disse. Formanden udpeger de personer, som skal bestride de respektive poster. Er et udvalgsmedlems arbejdsindsats utilstrækkelig, eller har et udvalgsmedlem i øvrigt udvist en utilbørlig adfærd, kan formanden afsætte medlemmet.
5. Formanden indkalder til udvalgs møder, i det omfang det skønnes nødvendigt, og udarbejder dagsordenen. Snookerudvalget skal mindst afholde ét årligt møde.

6. Afgørelser i snookerudvalget træffes ved afstemninger med simpelt flertal. I tilfælde af stemmelighed tæller formandens stemme dobbelt. I sager, der angår en eller flere af udvalgets medlemmer, regnes de pågældende medlemmer som inhabile og kan derfor ikke deltage i afstemningen. Formanden beslutter, hvilke sager der skal til afstemning.
7. Snookerudvalget benævnes på dansk 'Snookerudvalget' eller 'Det Danske Snookerudvalg' og på engelsk 'The Danish Snooker Committee'.

### **§ 3 REGISTRERING/SPILLERLICENS**

1. Alle deltagere i DDBU's turneringer skal have en spillerlicens.
2. Spillerlicenser udskrives af DDBU.

### **§ 4 KLUBSKIFTE**

1. Der er frit klubsifte både under en sæson og mellem sæsoner.
2. Ved klubsifte er det spillerens pligt skriftligt at underrette DDBU om dette ved indsendelse af licensnummer og udmeldelsesblanket fra den tidligere klub.
3. Såfremt et medlem melder sig ud af en klub, eller en klub udelukker et medlem, og der er et økonomisk mellemværende i form af gebyr for licens, turneringsdeltagelse eller kontingent, er det klubbens pligt at oplyse DDBU om dette forhold. Dette skal gøres senest 30 dage efter udelukkelsen. Medlemmet kan efterfølgende ikke opnå spillertilladelse (licens) i en anden klub under DDBU, før det økonomiske mellemværende er afviklet. Navne og licensnumre på udelukkede/udmeldte medlemmer sendes til DDBU. Udelukkelsen er gældende i fem år fra udelukkelsestidspunktet, hvorefter det pågældende medlem igen kan ansøge om spillerlicens. Så snart det økonomiske mellemværende er afviklet, er det klubbens pligt omgående at informere DDBU om dette, så spærringen af pågældende medlem kan ophæves.

### **§ 5 YDELSER OG TILMELDING TIL TURNERINGER**

1. Spilleren/klubben betaler selv sine rejseomkostninger.
2. Billardlejen betales af den arrangerende klub.
3. Tilmelding til turneringer sker på DDBU's hjemmeside.
4. Der åbnes for tilmelding til den enkelte turnering cirka fire uger før den første spilledag, og der lukkes cirka en uge før den første spilledag. Snookerudvalget meddeler de præcise datoer.
5. Der skal til alle turneringer, der ikke er ungdomsturneringer, betales et turneringsindskud på 200 kroner, medmindre andet fremgår af nærværende reglement. Er turneringsindskuddet ikke indbetalt senest ved turneringens start, udelukkes spilleren fra den pågældende turnering.
6. Spillere under 18 år betaler halvt turneringsindskud ved alle turneringer, der ikke er ungdomsturneringer.

7. Der skal til alle ungdomsturneringer betales et turneringsindskud på 100 kroner. Er turneringsindskuddet ikke indbetalt senest ved turneringens start, udelukkes spilleren fra den pågældende turnering.
8. Tilmelding til alle turneringer er efter først til mølle-princippet, medmindre andet fremgår af nærværende reglement.
9. Overholdelse af tilmeldingsfristen er den enkelte spillers ansvar. Såfremt en spiller ikke overholder tilmeldingsfristen, nægtes spilleren deltagelse i den pågældende turnering.
10. Tilmelding til en turnering er bindende, og turneringsindskuddet tilbagebetales ikke i tilfælde af afmelding, afbud eller udeblivelse.
11. Der kan til turneringer være præmietilskud fra DDBU.
12. Der kan til turneringer være øvrige turneringstilskud fra DDBU.

## **§ 6 TURNERINGSBESTEMMELSER**

1. Snookerudvalget offentliggør hvert år en fortegnelse over samtlige snookerturneringer og distancer gældende for den kommende sæson.
2. Turneringer i snooker, der skal have gyldighed i DDBU, skal være afviklet efter bestemmelserne i nærværende turneringsreglement.
3. Der spilles efter de til en hver tid gældende danske spilleregler.
4. For at en turnering kan afholdes, kræves det, at der er mindst fem deltagere. Snookerudvalget kan i særlige tilfælde give dispensation fra dette.
5. Spilletidspunkter ved turneringer fastsættes før turneringens start af Snookerudvalget og efter turneringens start af turneringslederen.
6. Spillestedet skal være åbent senest 30 minutter før turneringens starttidspunkt.
7. Mødetidspunktet for en spiller er tidspunktet for kampstart. Er der angivet et andet mødetidspunkt end ved kampstart, er spilleren forpligtet til at møde på dette tidspunkt.
8. I forbindelse med hver kamp har en spiller fem minutters opvarmning. Spilles der gruppespil, har en spiller fem minutters opvarmning i forbindelse med den første kamp, men ingen opvarmning ved de følgende kampe. Er en spillers modstander forsinket, har spilleren ret til opvarmning, indtil modstanderen er klar til at påbegynde kampen, dog aldrig mere end 30 minutter.
9. Er en spiller ikke mødt op til kampstart på grund af forsinkelse, mister denne retten til opvarmning. Er spilleren efter yderligere 15 minutter stadig ikke mødt op, idømmes spilleren én tabt frame. Er spilleren efter 30 minutter ikke mødt op, dømmes spilleren som taber af kampen. Er begge spillere på baggrund af forsinkelse ikke mødt op efter 30 minutter, trækkes der lod om, hvem der er henholdsvis vinder og taber af kampen.
10. For at forsinkelse kan gøres gældende, er det et krav, at der er givet meddelelse om dette til turneringslederen før kampstart. Manglende meddelelse om forsinkelse anses som en udeblivelse.

11. Møder en forsinket spiller ikke op senest ved turneringens sluttidspunkt den pågældende dag, anses spilleren for at være udeblevet.
12. Har en spiller af undskyldelige grunde ikke haft mulighed for at meddele forsinkelse, eller har spilleren på grund af force majeure ikke haft mulighed for at møde den pågældende dag efter at have meddelt forsinkelse, kan turneringslederen undlade at anse spilleren for at være udeblevet.
13. Afbud til en turnering skal meddeles turneringslederen tidligst muligt og senest ved kampstart.
14. Melder en spiller afbud til en kamp, bliver denne diskvalificeret.
15. Udebliver en spiller fra en kamp, bliver denne diskvalificeret.
16. Turneringslederen kan, med modstanderens accept, træffe bestemmelse om at rykke en kamp, såfremt en eller flere spillere er undskyldeligt forsinket.
17. Accepteres det, at en spiller kommer for sent, kan der ikke efterfølgende nedlægges protest for dette.
18. Bliver en spillers kø før eller under en kamp hædeligt beskadiget, så spilleren ikke kan påbegynde/fortsætte kampen, tildeles spilleren 15 minutter til at reparere sin kø. Påbegynder/fortsætter spilleren ikke kampen, efter de 15 minutter er gået, bliver spilleren idømt én tabt frame. Er en frame i gang, anses denne for at være den første tabte frame. Påbegynder/fortsætter spilleren ikke kampen efter yderligere 15 minutter, dømmes spilleren som taber af kampen.
19. Under afvikling af turneringskampe må tobaksrygning ikke finde sted i spillelokalet.
20. I forbindelse med turneringer er spillere, dommere, markørere og officials underlagt DIF's dopingreglement. Alle er forpligtiget til, på DIF's eller DDBU's foranledning, at lade sig doping- og alkoholteste før eller straks efter kampen. Det er ikke tilladt at indtage alkoholholdige drikke under turneringer. Dette gælder fra turneringens begyndelse til den enkelte spiller/dommer har spillet/dømt sin sidste kamp den pågældende dag. Det er ikke tilladt at spille med større alkoholpromille i blodet end laveste promillegrænse for bilkørsel.
21. Der må som udgangspunkt ikke afspilles musik under turneringen, når der spilles kampe, og turneringslederen skal sørge for, at tilskuere og andre personer forholder sig roligt, så spillerne ikke forstyrres. Anmoder en spiller om at få slukket for musik, skal dette straks efterkommes.
22. Udviser en spiller under turneringen usportslig optræden eller i øvrigt en så utilbørlig optræden, at det kan være til skade for DDBU's eller snookerspillet's renommé, meddeles spilleren en advarsel.
23. Fortsætter en spiller med at udvise usportslig eller utilbørlig optræden efter at være blevet tildelt en advarsel, diskvalificeres og/eller bortvises spilleren. I særligt grove tilfælde kan en spiller diskvalificeres og/eller bortvises uden forudgående advarsel.
24. En spiller skal til hver en tid følge anvisninger fra turneringsledere, medlemmer af Snookerudvalget, dommere og andre officials. Følger en spiller ikke disse anvisninger, kan spilleren tildeles en advarsel. Fortsætter en spiller adfærden efter at have modtaget en advarsel, kan spilleren diskvalificeres og/eller bortvises. I særligt grove tilfælde kan spilleren diskvalificeres og/eller bortvises uden forudgående advarsel.

25. Turneringslederen kan til hver en tid vælge at sætte shot-clock på en kamp, såfremt denne trækker ud, eller træffe bestemmelse om at sætte en maksimal frame- eller kamptid, hvorefter den spiller med flest point, når tiden udløber, vinder framen/kampen.
26. Hvis en forhold indtræffer, som ikke er reguleret af i nærværende reglement eller øvrige bestemmelser gældende for snooker i DDBU, kan turneringslederen træffe afgørelse på baggrund af en konkret hensynsafvejning. Er medlemmer af Snookerudvalget tilstede, skal disse rådføres, før afgørelsen træffes.

## **§ 7 TURNERINGSLEDEREN**

1. Den arrangerende klub står for at udpege mindst én og maksimalt to turneringsledere, som efter instruktion fra Snookerudvalget skal afvikle turneringen i overensstemmelse med reglement og spilleregler.
2. Klubben skal meddele Snookerudvalget senest to uger før turneringens start, hvem der er udpeget som turneringsleder(e).
3. Har den arrangerende klub ikke mulighed for at stille med en turneringsleder, udpeger Snookerudvalget en turneringsleder.
4. Turneringslederen er den øverste myndighed ved spørgsmål om afvikling af den pågældende turnering og har ansvaret for at afvikle turneringen inden for rammerne af nærværende reglement samt DDBU's øvrige bestemmelser.
5. Turneringslederen har blandt andet ansvaret for følgende:
  - Rengøring af borde
  - Rengøring af baller
  - Velkomst af spillere
  - Igangsætning af kampe
  - Ændring af spilletider
  - Løbende opdatering af resultater
  - Være tredjepart og træffe afgørelser ved tvister mellem spillere
  - Sikre at reglement og spilleregler bliver overholdt
  - Sikre at materiel er i overensstemmelse med de gældende krav
  - Informere Snookerudvalget om væsentlige uregelmæssigheder
  - Sikre god og ordentlig afvikling af turneringen
  - Meddele spillere advarsel og diskvalifikation
  - Meddele Snookerudvalget resultaterne efter turneringens afslutning
6. Turneringslederen kan i tvivlstilfælde rådføre sig med medlemmer af Snookerudvalget.
7. Træffer turneringslederen afgørelser, der strider imod nærværende reglement, øvrige bestemmelser eller spilleregler, kan medlemmer af Snookerudvalget dømme disse ugyldige og træffe en ny og endelig afgørelse. I tvivlstilfælde har formanden det endelige ord.
8. Medlemmer af Snookerudvalget kan til hver en tid indtræde som turneringsleder, såfremt turneringslederen er fraværende eller har forsømt sit ansvar.

## **§ 8 DOMMEREN**

1. Dommeren er i forbindelse med den aktuelle kamp den øverste myndighed, og denne træffer enerådigt alle afgørelser i den kamp, denne dømmes.
2. I tvivlstilfælde kan dommeren rådføre sig med en turneringleder eller en markør.
3. Dommerens afgørelser kan ikke ankes til overdommer eller turneringsleder. Kun hvis en dommer har taget fejl af en regel, kan turneringslederen træde til.
4. Dommeren skal kontrollere, om materiellet opfylder gældende reglement og om nødvendigt bede rette vedkommende om at bringe forholdet i orden.
5. Dommeren skal til enhver tid være upartisk.
6. Dommeren skal foretage alle reglementerede meddelelser højt og tydeligt.
7. Når spillet går videre til modspilleren, annoncerer dommeren spillerens navn samt det antal points, der er opnået af spilleren. Markøren gentager om nødvendigt scoren.
8. Dommeren må ikke advare en spiller, hvis denne er ved at begå en fejl.
9. Det er dommerens opgave at flytte kugler fra fyldte lommer på bordet. Det er spillerens ansvar at minde dommeren om denne opgave.
10. Ved oplægning af ballerne i snooker skal dommeren forsøge at lægge ballerne i 'racket' så tæt som muligt, og når de farvede baller genplaceres, skal disse ligge så centralt som muligt på deres plads. Det er tilladt for spilleren at tjekke dommerens oplægning og genplacering af baller. Spilleren kan én gang forlange ballerne lagt om. Hvis der ikke er dommer på, kan spilleren altid forlange ballerne lagt om, indtil denne er tilfreds.
11. Såfremt en spiller ønsker at få rengjort en eller flere baller, skal dommeren inden for rimelighedens grænser efterkomme dette ønske.
12. En spiller skal, når denne ikke er ved bordet, sidde på den stol, denne er blevet tildelt. Hvis spilleren får brug for at forlade stolen, skal denne først spørge dommeren om tilladelse.
13. Det er ikke tilladt for en spiller at få råd og vejledning under en kamp. Hvis dommeren skønner, at en spiller har overtrådt denne regel, kan spilleren dømmes for usportslig optræden.
14. Protester skal indgives, før det næste stød tages. Hvis dette ikke sker, kan protesten ikke behandles. Hvis protesten ikke kan afgøres af dommeren med henvisning til reglerne, må denne tage den til turneringslederen. Kampen er suspenderet, indtil protesten er afgjort.
15. Dommeren har ret og pligt til at sikre, at ingen foretager sig noget, som efter dennes vurdering er usportsligt, forstyrrende eller lignende overfor andre spillere, officials, gæster eller sporten i almindelighed. Vurderer dommeren, at en spiller har opført sig usportsligt, kan dommeren meddele spilleren en advarsel, tabt frame eller, i tilstrækkeligt alvorlige tilfælde, tabt kamp. Meddeler dommeren tabt kamp på baggrund af denne bestemmelse, skal dommeren meddele dette til turneringslederen, som herefter skal diskvalificere spilleren.



16. Konstateres det, at dommeren eller markøren har talt forkert, rettes fejlen, og spillet fortsætter, til framen er slut. Forekommer dette urimeligt, kan dommeren i samråd med markøren og/eller turneringslederen dømme omkamp eller fastholde de oprindeligt annoncerede point.
17. I spil uden dommer varetager modstanderen alle dommerens forpligtelser, medmindre andet på forhånd er aftalt mellem spillerne. Er spillerne uenige om en afgørelse, kan en eller begge af disse tilkalde turneringslederen til at afgøre tvisten. Turneringslederen træffer på baggrund af spillernes og eventuelt tilskuernes udsagn en endelig afgørelse.
18. Udviser en dommer utilbørlig opførsel, kan turneringslederen bortvise denne.
19. Turneringslederen kan til hver en tid indtræde som dommer i en kamp, såfremt kampen afvikles uden dommer, eller dommeren har forsømt sit ansvar.

## **§ 9 DRESSCODE**

1. Dresscoden til alle turneringer er som følger:
  - Ensfarvet habitbuks eller nederdel
  - Ensfarvet langærmet skjorte med nedsmøgede ærmer
  - Vest
  - Butterfly er valgfri (undtaget Masters hvor butterfly er obligatorisk)
  - Dress-sko eller fine højhælede sko
2. De enkelte beklædningsgenstande skal være pæne og af sædvanlig karakter. Skjorten skal være knappet, men den øverste knap ved halsen kan efterlades åben. Turneringslederen og/eller medlemmer af Snookerudvalget vurderer, om en beklædningsgenstand lever op til den påkrævede standard.
3. Såfremt en spiller møder op til kampstart uden at opfylde dresscoden, skal dette påpeges over for spilleren, og spilleren skal beordres til at bringe forholdet i orden. Opdages forholdet først under en igangværende kamp, får spilleren tildelt fem minutter til at bringe forholdet i orden.
4. Opfylder spilleren ikke dresscoden efter at være blevet beordret dette, og påbegynder eller fortsætter spilleren en kamp, uden at forholdet er bragt i orden, meddeles spilleren en advarsel. Spilleren har dog på trods af dette ret til at spille den pågældende turnering til ende.
5. Hvis en spiller, der tidligere har modtaget en advarsel, jf. ovenstående bestemmelse, møder op til kampstart i en ny turnering uden at opfylde dresscoden, skal dette påpeges over for spilleren, og spilleren skal beordres til at bringe forholdet i orden. Opdages forholdet først under en igangværende kamp, får spilleren tildelt fem minutter til at bringe forholdet i orden.
6. Opfylder spilleren ikke dresscoden efter at være blevet beordret dette, jf. ovenstående bestemmelse, og påbegynder eller fortsætter spilleren en kamp, uden at forholdet er bragt i orden, diskvalificeres spilleren.
7. I tilfælde hvor dresscoden fraviger væsentligt fra det, som er angivet i stk. 1 og 2, kan spilleren uden forudgående advarsel diskvalificeres, såfremt spilleren påbegynder eller fortsætter en kamp uden at have bragt forholdet i orden.

8. Hvis en beklædningsgenstand hændeligt bortkommer eller beskadiges under turneringen, og er det ikke muligt at fremskaffe en ny, kan spilleren tildes dispensation til at spille videre i ureglementeret påklædning i den pågældende turnering.
9. Har en spiller på grund af særlige personlige forhold ikke mulighed for at bære en reglementeret beklædningsgenstand, kan spilleren før turneringens start søge om dispensation. Ansøgning om dispensation skal sendes skriftligt til Snookerudvalgets formand og være denne i hænde senest syv dage før turneringens start. Som udgangspunkt skal der fremvises lægeattest.
10. DDBU's officielle spilledragt fastsættes af DDBU's bestyrelse og/eller Snookerudvalget.

## **§ 10 TURNERINGSFORMER**

### **§ 10.1 GRAND PRIX**

1. En Grand Prix-turnering kan afvikles i klubber med mindst fire borde.
2. Vinderen får tildelt 10.000 ranglistepoint på den ordinære rangliste.
3. Der kan maksimalt deltage 60 spillere.
4. Turneringen afvikles over to weekender, hvor der i den første weekend afvikles kvalifikationsstadie og i den sidste afvikles finalestadie.
5. Af de tilmeldte spillere bliver de 16, som er bedst placeret på den ordinære rangliste, direkte seedet i finalestadiet.
6. I kvalifikationsstadiet seedes de resterende af de tilmeldte spillere ud fra deres placering på den ordinære rangliste, hvor den øverst placerede får tildelt seed ét og så fremdeles.
7. Kvalifikationsstadiet afvikles som dobbeltnockout med en vindside og en taberside, hvor otte spillere fra hver side kvalificerer sig til finalestadiet. Der spilles bedst af tre frames på begge sider i alle runder.
8. Er der færre end 32 tilmeldte til en turnering, afvikles kvalifikationsstadiet ikke, og alle spillerne seedes i finalestadiet efter deres placering på den ordinære rangliste.
9. Finalestadiet afvikles som enkeltknockout med 32 spillere. Der spilles bedst af fem frames i sekstendedels-, ottendedels- og kvartfinalerne og bedst af syv frames i semifinalerne og finalen.

### **§ 10.2 DANISH TOUR CHAMPIONSHIP (DTC)**

1. En DTC-turnering kan afvikles i klubber med mindst to borde.
2. Vinderen får tildelt 4.000 ranglistepoint på den ordinære rangliste samt DTC-ranglisten.
3. Der kan maksimalt deltage 32 spillere.
4. Turneringen afvikles over én weekend.
5. Alle spillere bliver vilkårligt seedet i første runde.
6. I alle runder bliver der spillet bedst af tre frames.

### **§ 10.3 DTC GRAND FINAL**

1. DTC Grand Final kan afvikles i klubber med mindst to borde.
2. Vinderen får tildelt 10.000 ranglistepoint på den ordinære rangliste.
3. Der kan maksimalt deltage 32 spillere.
4. Af de tilmeldte spillere bliver de 32 bedst placerede på DTC-ranglisten udtaget til at spille.
5. Turneringen afvikles over én weekend.
6. Alle tilmeldte spillere bliver seedet efter deres placering på DTC-ranglisten, hvor den højest placerede seedes som nummer ét og så fremdeles.
7. I alle runder bliver der spillet bedst af tre frames.

### **§ 10.4 MASTERS**

1. Snookerudvalget udpeger hvert år spillestedet for Masters.
2. Deltagerne betaler ikke turneringsindskud.
3. Der tildeles ingen ranglistepoint.
4. Der inviteres otte spillere til at deltage.
5. Den bedst placerede spiller på den ordinære rangliste inviteres først, herefter nummer to og så fremdeles. Takker en spiller nej til invitationen, inviteres den næste på ranglisten, indtil de otte spillere er fundet.
6. Turneringen afvikles over én weekend.
7. Turneringen afvikles med et gruppestadie og et enkeltknockoutstadie.
8. I gruppestadiet inddeles spillerne i to grupper, hvor de seedes efter deres placering på den ordinære rangliste.
9. I gruppestadiet spilles der bedst af syv frames.
10. De to bedst placerede fra hver gruppe kvalificerer sig til enkeltknockoutstadiet. Nummer ét fra den ene gruppe møder nummer to fra den anden.
11. I enkeltknockoutstadiet spilles der bedst af ni frames i semifinalen og bedst af elleve i finalen.
12. Præmiepuljen til Masters fordeles efter følgende fordelingsnøgle:
  - 1. plads = 35%
  - 2. plads = 20%
  - 3.-4. plads = 10%
  - 5.-8. plads = 5%
  - Højeste break = 5%

13. Snookerudvalget kan dispensere for ovennævnte format og distancer.

#### **§ 10.5 SHOOT OUT**

1. Shoot Out kan afvikles i klubber med mindst ét bord.
2. Der tildeles ingen ranglistepoint.
3. Der kan maksimalt deltage 32 spillere.
4. Turneringen afvikles over én weekend.
5. Turneringen afvikles med et gruppestadie og et enkeltknockoutstadie.
6. I alle runder bliver der spillet bedst af én frame.
7. Spillerne seedes i gruppestadiet efter den ordinære rangliste.
8. Alle spillere kvalificerer sig videre fra gruppestadiet.
9. Der spilles med særlige spilleregler i Shoot Out, som kan læses i spillereglerne.

#### **§ 10.6 UNGDOMSCUP**

1. En ungdomscup-turnering kan afvikles i klubber med mindst fire borde.
2. Turneringen afvikles over én dag.
3. For at kunne deltage i ungdomscupper skal man være ungdomsspiller.
4. Der tildeles 10.000 ranglistepoint på ungdomsranglisten.
5. Der kan maksimalt deltage 16 spillere.
6. Turneringen afvikles med et gruppestadie og et enkeltknockoutstadie.
7. I gruppestadiet spilles der bedst af én frame i alle runder, og i enkeltknockoutstadiet spilles der bedst af tre i alle runder.
8. Spillerne seedes i gruppestadiet efter ungdomsranglisten.
9. Fire spillere kvalificerer sig videre fra gruppestadiet.

#### **§ 10.7 DANMARKS IDRÆTSFORBUNDS DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER (DM)**

1. For at DM kan afholdes, kræves det, at der er mindst fem deltagere. DDBU kan give dispensation for dette, dog ikke mere end to på hinanden følgende år.
2. DM er det officielle danmarksmesterskab i snooker godkendt af Danmarks Idrætsforbund (DIF), og vinderen har retten til at kalde sig 'danmarksmester'.

3. Vinderen af DM er danmarksmester for det pågældende år og får tildelt Danmarks Idrætsforbunds mesterskabsmedalje.
4. DM kan afvikles i klubber med mindst fire borde.
5. Vinderen får tildelt 15.000 ranglistepoint på den ordinære rangliste.
6. Turneringen afvikles med et kvalifikationsstadie og en finalestadie.
7. Af de tilmeldte spillere bliver de 16, som er bedst placeret på den ordinære rangliste, direkte seedet i finalestadiet.
8. I kvalifikationsstadiet seedes de resterende af de tilmeldte spillere ud fra deres placering på den ordinære rangliste, hvor den øverst placerede får tildelt seed ét og så fremdeles.
9. Kvalifikationsstadiet afvikles som dobbeltnockout med en vindside og en taberside, hvor otte spillere fra hver side kvalificerer sig til finalestadiet. Der spilles bedst af tre frames på begge sider i alle runder.
10. Finalestadiet afvikles som enkeltknockout med 32 spillere. Der spilles bedst af syv frames i sekstendedels-, ottendedels- samt kvartfinalerne og bedst af ni frames i semifinalerne. Finalen spilles som bedst af elleve frames.
11. Snookerudvalget kan dispensere for ovennævnte distancer, således at der spilles bedst af fem frames ved sekstendedels- ottendedels- samt kvartfinalerne og bedst af syv frames i semifinalerne og finalen.

#### **§ 10.8 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR UNGDOMSPILLERE (DM U21)**

1. DM U21 kan afvikles i klubber med mindst fire borde.
2. Turneringen afvikles over én weekend.
3. Der tildeles 15.000 ranglistepoint på ungdomsranglisten.
4. Turneringen afvikles med et gruppestadie og et enkeltknockoutstadie.
5. I gruppestadiet spilles der bedst af tre frames i alle runder, og i enkeltknockoutstadie spilles der bedst af fem i alle runder.
6. Spillerne seedes i gruppestadiet efter ungdomsranglisten.
7. Otte spillere kvalificerer sig videre fra gruppestadiet.

#### **§ 10.9 DANMARKSMESTERSKAB I SIX REDS SNOOKER (DM 6-REDS)**

1. DM 6-reds kan afvikles i klubber med mindst to borde.
2. Turneringen afvikles over én weekend.
3. Der tildeles ingen ranglistepoint.
4. Turneringen afvikles som enkeltknockout.

5. Spillerne seedes ud fra deres placering på den ordinære rangliste.
6. Der spilles bedst af fem frames i alle runder frem til semifinalen. I semifinalen og finalen spilles der bedst af syv frames.
7. Der spilles med særlige spilleregler i Six Reds snooker, som kan læses i spillereglerne.

#### **§ 10.10 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR KVINDER (DM KVINDER)**

1. Turneringen afvikles over én weekend.
2. Der tildeles ingen ranglistepoint.
3. Snookerudvalget udfærdiger et format baseret på antallet af tilmeldte spillere.
4. Formatet og distancer bliver meldt ud umiddelbart før turneringens start.

#### **§ 10.11 DANMARKSMESTERSKAB I SNOOKER FOR UNGDOMSSPILLERE UNDER 14 ÅR (DM U14)**

1. Turneringen afvikles over én weekend.
2. Der tildeles ingen ranglistepoint.
3. Snookerudvalget udfærdiger et format baseret på antallet af tilmeldte spillere.
4. Formatet og distancer bliver meldt ud umiddelbart før turneringens start.

#### **§ 11 DELTAGELSE VED DANMARKSMESTERSKABER**

1. For at kunne deltage ved danmarksmesterskaber kræves det, at man er
  - 1) dansk statsborger, eller
  - 2) udenlandsk statsborger, som
    - a) har haft folkeregisteradresse i Danmark i mindst to år forud for turneringen, og
    - b) ikke har været deltager i mesterskaber i hjemlandet de sidste to år, og
    - c) ikke har repræsenteret sit hjemland i et internationalt mesterskab de sidste to år.
2. Ved alle danmarksmesterskaber tildeles der medaljer fra DDBU til førstepladsen, andenpladsen og de to tredjepladser.
3. Der er intet deltagermaksimum ved danmarksmesterskaber.
4. Skønner Snookerudvalget, at det på baggrund af kapacitetsproblemer ikke er muligt uden væsentlig ulempe at afvikle et danmarksmesterskab med de nævnte formater, kan Snookerudvalget træffe bestemmelse om at afvikle turneringen på et ekstra spillested og/eller at ændre formatet.

## **§ 12 SEEDNING**

1. Snookerudvalget skal sikre, at der ved enkeltknockout- og dobbeltnockout-turneringer anvendes ens turneringsskemaer. Turneringsskemaer skal følge international standard.
2. Seedning i grupper foretages på den måde, at summen af seeds udgør det samme i alle grupper, hvor der er et lige antal deltagere. Der seedes således ikke fortløbende.
3. Hvis der ikke er spillere nok til at fylde alle grupperne ud med et lige antal spillere, vil spillerne i det sidste seedningslag blive placeret således, at den lavest seedede spiller placeres i den pulje, hvor den højst seedede spiller er placeret, herefter bliver den næstlaveste seedede placeret i gruppen med den næsthøjeste seedede og så fremdeles.
4. I grupper, hvor der er et mindre antal spillere end i den gruppe med flest spillere, indsættes en fiktiv spiller, således at spillerne vinder med et maksimum antal frames over denne.
5. Placeringen i en gruppe afgøres ud fra følgende kriterier i prioriteret rækkefølge:
  - 1) vundne kampe,
  - 2) framescore (forskellen mellem vundne og tabte frames),
  - 3) indbyrdes opgør,
  - 4) højeste break, eller
  - 5) lodtrækning.Nr. 2 anvendes ikke ved Shoot Out, hvor der i stedet anvendes akkumulerede antal point.
6. Ved seedning efter et gruppespil seedes spillerne i lag ud fra deres placering i gruppespillet, således at alle etterne fra grupperne udgør det første lag, og alle toerne udgør det andet lag og så fremdeles.
7. Seedningen i det enkelte lag afgøres ud fra følgende kriterier i prioriteret rækkefølge:
  - 1) vundne kampe,
  - 2) framescore,
  - 3) højeste break, eller
  - 4) lodtrækning.Nr. 2 anvendes ikke ved Shoot Out, hvor der i stedet anvendes akkumulerede antal point.
8. Ved seedning efter ovenstående metode skal det ikke være muligt for en etter at møde toeren i sin egen gruppe før finalen. Er dette muligt, skal toeren bytte plads med seedet under, så denne bliver placeret i den modsatte side af etteren i turneringsskemaet.
9. Ved finalestadier, hvor der har været afviklet et kvalifikationsstadium, seedes spillerne i lag, hvor de direkte kvalificerede udgør det første lag, vindesiden udgør det andet lag, og tabersiden udgør det sidste lag. Placeringen i vinderlaget afgøres ud fra spillernes placering på ranglisten, og placeringen i vinder- og taberlaget afgøres ud fra lodtrækning i de enkelte lag.

## **§ 13 PRÆMIER**

1. Der udbetales pengepræmier til alle turneringer, der ikke er ungdomsturneringer.
2. I præmiepuljen indgår alle turneringsindskud samt eventuelt præmietilskud og sponsortilskud.
3. De nedenstående fordelingsnøgler finder anvendelse, hvor ikke andet er anført.
4. I turneringer med 33 deltagere eller mere fordeles præmiepuljen efter følgende fordelingsnøgle:
  - 1. plads = 32%
  - 2. plads = 16%
  - 3.-4. plads = 8%
  - 5.-8. plads = 4%
  - 9.-16. plads = 2%
  - Højeste break = 4%
5. I turneringer med 17-32 deltagere fordeles præmiepuljen efter følgende fordelingsnøgle:
  - 1. plads = 35%
  - 2. plads = 20%
  - 3.-4. plads = 10%
  - 5.-8. plads = 5%
  - Højeste break = 5%
6. I turneringer med 9-16 deltagere fordeles præmiepuljen efter følgende fordelingsnøgle:
  - 1. plads = 45%
  - 2. plads = 25%
  - 3.-4. plads = 10%
  - Højeste break = 10%
7. I turneringer med 5-8 deltagere fordeles præmiepuljen efter følgende fordelingsnøgle:
  - 1. plads = 60%
  - 2. plads = 30%
  - Højeste break = 10%
8. Har Snookerudvalget givet dispensation til afholdelse af en turnering med mindre end fem deltagere, vil præmiepuljen blive fordelt efter en fordelingsnøgle, som Snookerudvalget fastsætter ved den pågældende turnering.

## **§ 14 RANGLISTER**

### **§ 14.1 DEN ORDINÆRE RANGLISTE**

1. Ranglisten er løbende og tæller det antal turneringer bagud, som er planlagt for den pågældende sæson.
2. Ranglisten tæller alle turneringer, der ikke er ungdomsturneringer.



3. Resultater fra internationale turneringer tæller ikke på ranglisten.
4. Ranglisten opgøres fra toppen efter flest antal samlede point og nedefter.
5. I tilfælde af pointlighed mellem to eller flere spillere vil spilleren med det højeste antal point i en enkelt turnering i løbet af det seneste år blive tildelt den højeste placering på ranglisten. Såfremt der også er lighed i det bedste resultat i løbet af det seneste år, bliver det næstebedste resultat afgørende for ranglisteplaceringen og så fremdeles. Såfremt der stadig er lighed imellem to eller flere spillere, bruges højeste break på High Break-listen til at bestemme placeringen på ranglisten. Er der også her lighed, trækkes der lod om den højeste placering.
6. Ranglistepoint fordeles således, at vinderen af den pågældende turnering tildeles det antal ranglistepoint, som er angivet for turneringen. Det næste placeringstrin i turneringen tildeles 20 procent mindre af, hvad det forrige placeringstrin fik tildelt, og så fremdeles. Decimaltal afrundes til heltal.
 

*Eksempel med 10.000 ranglistepoint til vinderen:*

  - Trin 1: 1. plads = 10.000 point
  - Trin 2: 2. plads = 8.000 point
  - Trin 3: 3.-4. plads = 6.400 point
  - Trin 4: 5.-8. plads = 5.120 point
  - Trin 5: 9.-16. plads = 4.096 point
  - ... og så fremdeles - indtil alle spillere har modtaget ranglistepoint
7. Såfremt en spiller taber alle sine kampe i en turnering, får spilleren kun halvdelen af de point, denne ellers var berettiget til.
8. Det er altid den mest opdaterede rangliste før en turnerings start, der lægges til grund for seedningen.

#### **§ 14.2 DTC-RANGLISTEN**

1. § 14.1, stk. 3-8, finder også anvendelse for DTC-ranglisten.
2. Ranglisten tæller kun point opnået i DTC-turneringer i den indeværende sæson.
3. Ranglisten benyttes som seedningsgrundlag ved DTC Grand Final.
4. Ranglisten nulstilles ved sæsonens slutning.

#### **§ 14.3 UNGDOMSRANGLISTEN**

1. § 14.1, stk. 3-8, finder også anvendelse for ungdomsranglisten.
2. Ranglisten er løbende og tæller det antal ungdomsturneringer bagud, som er planlagt for den pågældende sæson.
3. Ranglisten benyttes som seedningsgrundlag ved ungdomsturneringer.

#### **§ 14.4 HIGH BREAK-LISTEN**

1. Alle breaks over 40 bliver noteret på High Break-listen.
2. Listen tæller det antal turneringer bagud, som er planlagt for den pågældende sæson.

#### **§ 15 UDTAGELSE TIL INTERNATIONALE TURNERINGER**

1. Snookerudvalget udarbejder hvert år en fortegnelse over internationale turneringer, som Snookerudvalget udtager spillere til.
2. Fortegnelsen offentliggøres tidligst muligt på hjemmesiden tilknyttet snooker i DDBU.
3. Har Snookerudvalget ikke fuldt overblik over alle internationale turneringer i sæsonen, kan fortegnelser løbende udsendes.
4. Ved udtagelse til internationale turneringer udtages den forsvarende danmarksmester altid først. Herefter udtages spillerne efter deres placering på ranglisten, hvor den bedst placerede spiller udtages som den næste og så fremdeles.
5. Takker en spiller nej til en udtagelse, udtages den næste på ranglisten.
6. Snookerudvalget kan opstille yderligere kriterier for udtagelse end de nævnte.
7. Spillere, der har modtaget karantæne, kan i karantæneperioden ikke blive udtaget til internationale turneringer.

#### **§ 16 REKLAME PÅ SPILLEDragt**

1. Det er klubbernes ansvar at tilse, at reklamer på deres spilleres spilledragter og andre synlige reklamer i klubbens lokaler er i overensstemmelse med god etik. Klubberne godkender selv indgåede sponsoraftaler.
2. Reklamer på spilledragter må ikke omfatte opfordringer til at indtage alkohol og tobak.
3. DDBU skal ikke godkende sponsoraftaler.
4. En spiller kan have forskellige sponsorlogoer.
5. I forbindelse med ovenstående gøres der opmærksom på, at der kan være undtagelser, idet der kan fremkomme bestemmelser i forbindelse med internationale stævner samt ved TV-transmission fra stævner i Danmark.
6. DDBU kan pålægge deltagere i en DDBU-turnering at spille med logo for en DDBU-sponsor.
7. En spiller kan indgå individuelle sponsorkontrakter, der skal administreres og godkendes af spillerens klub.
8. Er en spiller ikke tilknyttet en klub, har spillerens selv ansvaret for, at reklamerne overholder gældende regler.

9. Iagttager klubben ikke sit ansvar for overholdelse af stk. 1 og 2, kan klubben af DDBU's bestyrelse udelukkes for turneringsdeltagelse i alle discipliner i op til to på hinanden følgende sæsoner. Inden indgåelse af en sponsoraftale kan klubben kontakte DDBU's sekretariat for udtalelse.

### **§ 17 ALDERSGRÆNSE FOR UNGDOMSSPILLERE**

1. For at være ungdomsspiller må man ikke være fyldt 21 år i det år, hvor den pågældende sæson begynder.

### **§ 18 PROTESTER**

1. Et hold eller en spiller kan nedlægge protest, såfremt man mener, at gældende reglement er overtrådt.
2. Protest nedlægges ved, at man straks ved begivenhedens indtræden eller straks efter, at man er blevet bekendt med begivenheden, orienterer dommeren eller turneringslederen.
3. Kampen spilles til ende under protest, og dette påføres spilleskemaet, hvis et sådant benyttes, eller andet dokument, der herefter underskrives af spilleren og turneringslederen.
4. Spilleskemaet og en skriftlig beskrivelse af hændelsesforløbet skal af turneringslederen afsendes til Snookerudvalget senest én hverdag efter hændelsen. Samtidig sendes en kopi af sagens agter til den part, der protesteres imod.
5. En konkret afgørelse om afvikling af turneringer behandles i maksimal to instanser. Første instans er Snookerudvalget. Snookerudvalget skal senest fire dage efter modtagelse af protesten fremsende en afgørelse til de involverede parter. Anden instans er DDBU's sports- og appeludvalg. Snookerudvalgets afgørelse kan indbringes for sports- og appeludvalget senest to dage efter, afgørelsen er kommet frem til de involverede parter. Sports- og appeludvalget vil inden for syv dage fremsende en endelig afgørelse til de involverede parter. Sports- og appeludvalgets afgørelse er endelig.
6. Protester kan kun behandles af uvildige personer. I grænsetilfælde kan et flertal i DDBU's bestyrelse erklære vedkommende for inhabil.

### **§ 19 SANKTIONER**

1. Dommeren har kompetencen til at meddele advarsel, tabt frame og tabt kamp inden for den kamp, denne dømmer.
2. Turneringslederen har kompetencen til at meddele advarsel og diskvalifikation.
3. Snookerudvalget har kompetencen til at meddele karantæne og bøde.
4. Diskvalifikation har den virkning, at spilleren udelukkes fra deltagelse i den pågældende turnering.
5. Diskvalificeres en spiller, mister denne retten til opnåede præmiepenge og ranglistepoint i den pågældende turnering, medmindre det over for Snookerudvalget godtgøres, at diskvalifikationen skyldtes dennes sygdom, sygdom i nærmeste familie eller force majeure. Som udgangspunkt skal der

fremvises lægeattest ved dennes sygdom. En lægeattest skal fremvises for Snookerudvalget senest fem hverdage efter turneringens sluttidspunkt.

6. For at bevare retten til opnåede ranglistepoint kræves, at spilleren har færdigspillet mindst én kamp i turneringen.
7. Meddeler turneringslederen en spiller en advarsel eller diskvalifikation, skal turneringslederen senest én dag efter turneringen skriftligt meddele dette til Snookerudvalget sammen med begrundelsen herfor.
8. Er en spiller blevet diskvalificeret på baggrund af udeblivelse, idømmes spilleren karantæne.
9. Er en spiller blevet diskvalificeret i to på hinanden følgende turneringer, idømmes spilleren karantæne.
10. Er en spiller inden for ét år blevet diskvalificeret tre gange, idømmes spilleren karantæne.
11. Er en spiller blevet diskvalificeret for overtrædelse af DIF's dopingreglement eller på baggrund af indtagelse af alkohol, idømmes spilleren karantæne.
12. Har en spiller, enten under eller i forbindelse med en international turnering, udvist en utilbørlig opførsel, hvor denne har repræsenteret DDBU, kan Snookerudvalget give spilleren karantæne for deltagelse i internationale snookerturneringer.
13. Har en spiller godtgjort over for Snookerudvalget, at en diskvalifikation skyldtes dennes sygdom, sygdom i nærmeste familie eller force majeure, kan Snookerudvalget træffe bestemmelse om ikke at lægge diskvalifikationen til grund for en karantæne.
14. Overtræder en spiller en bestemmelse gældende for snooker i DDBU, kan Snookerudvalget træffe afgørelse om karantæne.
15. Karantæne har den virkning, at spilleren udelukkes fra deltagelse i alle snookerturneringer under DDBU i karantænenes periode.
16. Karantænenes længde fastsættes af Snookerudvalget og kan gives på ubestemt tid eller på tid. Karantæne på tid fastsættes i et antal dage, måneder, år eller turneringer.
17. Før Snookerudvalget træffer afgørelse om karantæne af en spiller, skal spilleren partshøres. Spilleren har syv dage, fra partshøringen er afsendt, til at besvare denne. Karantænen er gældende fra det tidligste tidspunkt, hvor spilleren er blevet udelukket fra deltagelse i turneringer.
18. Træffer Snookerudvalget afgørelse om at behandle en sag om karantæne af en spiller, kan spilleren suspenderes fra deltagelse i snookerturneringer under DDBU, indtil Snookerudvalget har truffet afgørelse om karantæne.
19. En afgørelse om karantæne truffet af Snookerudvalget skal offentliggøres på hjemmesiden tilhørende snooker i DDBU sammen med begrundelsen herfor samt partshøringen.
20. I særligt grove tilfælde kan Snookerudvalget træffe bestemmelse om bøde, jf. DDBU's bøderelevativ. Snookerudvalget fastlægger i praksis, hvad der anses for særligt grove tilfælde.

## **§ 20 IKRAFTTRÆDEN, ÆNDRINGER OG ØVRIGT**

1. Reglementet træder i kraft den 16. oktober 2016.
2. Reglementet finder anvendelse på officielle danske snookerturneringer under DDBU.
3. Snookerudvalget kan ændre reglementet med ikrafttræden ved offentliggørelsen.
4. Offentliggørelse af reglementsændringer sker på hjemmesiden tilknyttet snooker i DDBU.
5. Ved ændringer i reglementet offentliggøres det nye reglement i dets fulde længde.
6. Ændringer i reglementet kan ikke ske under en turnering, men tidligst dagen efter turneringen er slut.
7. Ved fortolkningstvivil af nærværende reglement har Snookerudvalget kompetencen til at fortolke bestemmelserne. Dette skal ske i lyset af DDBU's øvrige reglementet samt DIF's, IBSF's og EBSA's reglementer og retningslinjer.
8. Er et forhold ikke reguleret af nærværende reglement eller øvrige bestemmelser gældende for snooker i DDBU, eller fører en bestemmelse til et u hensigtsmæssigt resultat, kan Snookerudvalget træffe afgørelse på baggrund af en konkret hensynsafvejning.
9. Ved fortolkningstvivil af spilleregler har Snookerudvalget kompetencen til at fortolke bestemmelserne. Dette skal ske i lyset af WPBSA's officielle spilleregler.